

Wietzendorfer machen zu wenig aus ihren Chancen

Handball-Verbandsliga: Warten auf den ersten Saisonsieg – TSV verliert mit 18:26 bei der TSV Burgdorf III

Der Fehlstart ist perfekt. Der Handball-Verbandsligist TSV Wietzendorf hat gestern Abend bei der TSV Burgdorf III eine 18:26 (10:13)-Niederlage einstecken müssen und wartet in dieser Spielzeit noch auf den ersten Sieg. Mit der Leistung insgesamt war Trainer Detlef Janke einverstanden, lediglich die Wurfausbeute ließ zu wünschen übrig. „In der Abwehr haben wir vor allem im ersten Abschnitt ordentlich gespielt, damit kann man leben. Nur am Abschluss hat es gehapert. Chancen genug gab es eigentlich“, sagte er. Spieler wie der verletzte Hinrich Bockelmann wurden schmerzlich vermisst.

Es fängt gut an

Dennoch hatten die Wietzendorfer nach dem ersten Abschnitt noch die Chance, die Partie zu drehen, denn auch die Burgdorfer taten sich in der Verwertung ihrer Möglichkeiten schwer. Lediglich Lars Hoffmann und Andreas Lür konnten sich entfalten, beide trafen zusammen 16-mal.

Es fängt gut an für die Janke-Sieben: Über 4:4 lag Wietzendorf mit 8:7 in Front. Das sollte allerdings die einzige Führung im gesamten Spiel bleiben. Die TSV Burgdorf III übernahm fortan das Zepter, ohne sich aber zunächst entscheidend absetzen zu können. Zur Pause war beim Stand von 13:10 noch nichts klar.

Wietzendorf nahm sich für den zweiten Abschnitt viel vor, bekam allerdings keinen Zug in seine Aktionen. „Die Burgdorfer haben Kontinuität in ihr Spiel bekommen“, analysierte Janke. Wietzendorf hingegen schloss seine Angriffe weiterhin viel zu überhastet ab. Über 15:11 und 17:14 zog der Gastgeber uneinholbar auf 22:15 davon. „Das war der Bruch in unserem Spiel“, so der Coach. Letztlich hätten die Burgdorfer den TSV mit ihrem Spiel zermürbt.

Nach der dritten Niederlage im vierten Spiel muss sich der TSV nun erst einmal sammeln. Ablenkung könnte da helfen. Das Honigfest heute und morgen in Wietzendorf hätten die Spieler des TSV allerdings gerne mit einem Sieg im Gepäck besucht.

(Böhme-Zeitung)